

Technicien(ne) en génie civil.

SOKIO
INDUSTRIE

Lieu: Saint-Augustin-de-Desmaures, Québec
Contrat: Temps plein / CDI, présentiel-hybride
Salaire: À discuter, selon l'expérience

Votre rôle

En tant que technicien(ne) en génie civil, vous jouerez un rôle clé dans la conception, la planification et la réalisation de projets variés liés à la préfabrication. Vous serez un lien essentiel entre le bureau et l'atelier de production, tout en contribuant à l'amélioration continue de nos processus.



TÂCHES PRINCIPALES :

- Concevoir et produire des plans détaillés de systèmes constructifs en bois massif à l'aide de logiciels de dessin spécialisés (Cadwork ou équivalents).
- Effectuer des calculs préliminaires et analyser les données techniques pour assurer la conformité des projets aux normes en vigueur.
- Collaborer avec les ingénieurs, l'équipe de développement et les équipes de production pour optimiser les designs.
- Assurer un suivi technique des projets en cours de fabrication et de livraison.
- Participer à la gestion des projets de l'entreprise.
- Identifier les éventuelles contraintes techniques et proposer des solutions innovantes

AVANTAGES :

- Un environnement de travail dynamique et innovant, où vos idées et vos compétences sont valorisées.
- Rémunération compétitive selon l'expérience.
- 4 semaines de vacances annuelles.
- Accès au régime d'assurances collectives (plan dentaire, médicaments et salaire) après la période de probation.
- Opportunités de formation continue.

PROFIL RECHERCHÉ:

Formation : Diplôme en technologie du génie civil, architecture ou domaine connexe.

Expérience : Expérience pertinente (0 à 3 ans) dans un poste similaire.

Compétences techniques : Maîtrise des logiciels de DAO/CAO (AutoCAD, Revit, Cadwork ou autres). Bonne compréhension des principes de construction et des réglementations en vigueur.

Qualités personnelles : Proactivité, autonomie, rigueur, esprit d'équipe et gestion des priorités.

Atouts : Connaissances de la construction en bois massif.

Faites partie de l'équipe!